

Teclas de vistas

ESC

Vista hacia delante
Gráficos de la cabina on/off
Resolución de la cabina por defecto (640x480)

Vista de los instrumentos
Pantallas sobrepuestas on/off

MFD izquierdo (Apache)
TV (Havoc)
Disminuir resolución de la pantalla

MFD derecho (Apache)
HUD grande (Havoc)
Aumentar resolución de la pantalla

Aparato del jugador
Objetivo del jugador
IHADSS/HUD on/off en la cámara de persecución

> Fuerza
< Fuerza
aire/tierra/mar
Cambiar de lado

> Objeto
< Objeto
Objeto más cercano
Texto del objeto on/off

Cámara de persecución
Restablecer posición
Fijar/no fijar

Cámara libre
Soltar cámara

Cámara auto-acción
Cámara cinemática

Vistas principales desde la cabina

Seleccionar objeto a visualizar

Elegir cámara

Elegir mensaje

Radar terrestre MFD izquierdo (Apache)
Radar terrestre MFD derecho (Apache)

Radar aéreo MFD izquierdo (Apache)
Radar aéreo MFD derecho (Apache)

TADS MFD izquierdo (Apache)
TADS MFD derecho (Apache)

TSD MFD izquierdo (Apache)
TSD MFD derecho (Apache)

ASE MFD izquierdo (Apache)
ASE MFD derecho (Apache)

Armamento MFD izquierdo (Apache)
Armamento MFD derecho (Apache)

Sistemas MFD izquierdo (Apache)
Sistemas MFD derecho (Apache)

Motor MFD izquierdo (Apache)
Motor MFD derecho (Apache)

- Colectivo
- Tiempo acelerado (juego individual)

+ Colectivo
+ Tiempo acelerado (juego individual)

> Arma
< Arma
Armamento desactivado
Cañón de la torreta

Menú de mensajes
Mueve mapa pequeño (pantalla del mapa)
Repetir mensaje

+ Colectivo
Salir de la misión/campaña

> Waypoint
< Waypoint

> Alcance TSD/ASE (Apache)
< Alcance TSD/ASE (Apache)

Freno del rotor

Equilibrio activado
Equilibrio desactivado

Limpiarparabrisas
Limpiarparabrisas intermitente

Supresor de IR

Enciende el control de oscilaciones
Apaga el control de oscilaciones

Pausa (juego individual)

> MFD izquierdo (Apache)
< MFD izquierdo (Apache)
MFD izquierdo on/off (Apache)

> MFD derecho (Apache)
< MFD derecho (Apache)
MFD derecho on/off (Apache)

Cambio de cabina a menús/mapas

- Colectivo
Auto-paginación del ASE
Ataca mi objetivo

+ Cantidad de la salva
- Cantidad de la salva

> Nivel de definición del TSD (Apache)
< Nivel de definición del TSD (Apache)

Bengalas
Extintor

Piloto automático

Auto-estacionario

Perturbador del radar

> Color del HUD (Havoc)
< Color del HUD (Havoc)
Cambiar tamaño del HUD (Havoc)

Hellfire en modo LOBL/LOAL (Apache)

Alejar zoom en el mapa
Alejar zoom en la vista externa

Acercar zoom en el mapa
Acercar zoom en la vista externa

Rotor de cola hacia la izquierda

Rotor de cola hacia la derecha
Salir del juego

Chaff
Contramedidas automáticas

Encender/apagar luces de navegación

Freno de las ruedas

PNVS (Apache)
NVG (Havoc)

Acuse de recibo de la alarma

Alejar zoom en el mapa
Alejar zoom en la vista externa

Acercar zoom en el mapa
Acercar zoom en la vista externa

Disparar Arma

Barra espaciadora

Ctrl

Alt

Alt

Ctrl

Los *comandos en Cursiva* son activados en combinación con *Mayúsculas*
Los **comandos en Negrita** son activados en combinación con **Control**
Los comandos en Subrayado son activados en combinación con Alt

Sistema de adquisición de objetivo

Radar

Radar terrestre

Insert

Radar aéreo

Inicio

IHADSS (Apache)
HMS (Havoc)

Re Pág

FLIR

Supr

DTV (Apache)
LLTV (Havoc)

Fin

DVO (Apache)

Av Pág

TADS (Apache) / EOS (Havoc)

Cíclico
Panorámica arriba
⬆️⬆️

↑

Cíclico
Panorámica izquierda
⬆️⬆️

←

Cíclico
Panorámica abajo
⬆️⬆️

↓

Cíclico
Panorámica derecha
⬆️⬆️

→

Cíclico / Panorámica de las vistas / Mover mapa

- ▶ Control + tecla para una panorámica de imagen única desde la cabina
- ⌂ Mays. + tecla para una panorámica de imagen variable desde la cabina
- ▼ Alt + tecla para una panorámica de la cabina virtual / vista externa.

- + = Aumentar
- = Disminuir
- > = Elegir siguiente
- < = Elegir anterior

Controles del sistema de adquisición de objetivo

Bloq num

/

Activar un solo barrido de radar

●

Barrido único/continuo

●

- Alcance
● ⌂

- Zoom
▲ ⌂

-

Mostrar aeronaves aliadas (radar aéreo)

●

7

+ Tamaño del barrido
● ⌂
Panorámica arriba
▲ ⌂ ▼
■

8

+ Prioridad del objetivo (radar terrestre)

● ⌂

9

+ Alcance
● ⌂

+ Zoom
▲ ⌂

+

Barrido a la izquierda
● ⌂
Panorámica a la izquierda
▲ ⌂ ▼
■

4

Centrar barrido
●
Centrar panorámica
▲

5

Barrido a la derecha
● ⌂
Panorámica a la derecha
▲ ⌂ ▼
■

6

Autodesignación
●

1

- Tamaño del barrido
● ⌂
Panorámica abajo
▲ ⌂ ▼
■

2

- Prioridad del objetivo (radar terrestre)

● ⌂

3

Fijar/no fijar objetivo
● ▲ ■

Fijar vista virtual del objetivo (Ctrl)
● ▲ ■

Intro

> Objetivo
● ▲ ■
< Objetivo (Mayúsc.)
● ▲ ■

0

Apagar (Ctrl)
● ▲ ■

Supr

- Radar
- ▲ TADS (Apache) / EOS (Havoc)
- IHADSS (Apache) / EOS (Havoc)
- ⌂ Mays. + tecla para efecto máximo
- ▼ Alt + tecla para efecto mínimo



TECLAS DEL JUEGO

Ctrl Q	Salir de la misión/campaña
Ctrl X	Salir del juego
P	Pausa (juego individual)
Ctrl ?	Disminuye la aceleración del tiempo (juego individual)
Ctrl ÿ	Aumenta la aceleración del tiempo (juego individual)

TECLAS DE LA PANTALLA DEL MAPA

Intro	Cambio de cabina a menús/mapas
← → ↑ ↓	Mover mapa
↶ ↷ ↶ ↷	Mover mapa (más sección)
Alt ↶ ↷ ↶ ↷	Mover mapa (menos sección)
,	Alejar zoom
.	Acercar zoom
→	Mueve mapa pequeño

TECLAS DE LOS CONTROLES DE VUELO

R	Activar/desactivar el freno del rotor
B	Frenos de las ruedas
Q o ÿ	Aumentar el colectivo
A o ?	Disminuir el colectivo
← → ↑ ↓	Cíclico
Z	Rotor de cola hacia la izquierda
X	Rotor de cola hacia la derecha
T	Equilibrio activado
↶ T	Equilibrio desactivado
G	Piloto automático
H	Auto-estacionario
V	Encender/apagar luces de navegación
O	Enciende el control de oscilaciones
Ctrl O	Apaaga el control de oscilaciones

TECLAS DE ARMAMENTO Y CONTRAMEDIDAS

←	Elegir siguiente arma
↶ ←	Elegir arma previa
Ctrl ←	Armamento desactivado
Alt ←	Elegir cañón de la torreta
Espacio	Disparar arma
S	Aumentar la cantidad de la salva
↶ S	Disminuir la cantidad de la salva
L	Hellfire en modo LOBL/LOAL (Apache)

C	Lanzar chaff
F	lanzar bengala
J	Perturbador del radar
I	Supresor de IR
Ctrl C	Contramedidas automáticas

TECLAS PARA LOS OBJETIVOS

Selección del sistema de adquisición de objetivos

Insert	Radar terrestre
Inicio	Radar aéreo
Re. Pág.	IHADSS (Apache)/HMS (Havoc)
Supr	FLIR
Fin	DTV (Apache)/LLTV (Havoc)
Av. Pág.	DVO (Apache)

Controles del radar (utiliza el teclado numérico)

4	Barrido a la izquierda
5	Centrar barrido
6	Barrido a la derecha
8	Aumentar el tamaño del barrido
2	Disminuir el tamaño del barrido
+	Aumentar el alcance
-	Disminuir el alcance
9	Aumentar prioridad del objetivo (radar terrestre)
3	Disminuir prioridad del objetivo (radar terrestre)
1	Activar autodesignación
7	Mostrar aeronaves aliadas (radar aéreo)
*	Barrido único/continuo
/	Activar un sólo barrido de radar
Intro	Fijar/no fijar objetivo
Ctrl Intro	Fijar vista virtual del objetivo
0	Elegir objetivo siguiente
↶ 0	Elegir objetivo previo
Ctrl Supr	Apagar

Controles del TADS (Apache)

EOS (Havoc) (utiliza el teclado numérico)

4	Panorámica a la izquierda
5	Centrar panorámica
6	Panorámica a la derecha
8	Panorámica hacia arriba
2	Panorámica hacia abajo
+	Aumentar zoom
-	Disminuir zoom

Intro	Fijar/no fijar objetivo
Ctrl Intro	Fijar vista virtual del objetivo
0	Elegir objetivo siguiente
↶ 0	Elegir objetivo previo
Ctrl Supr	Apagar

Controles del IHADSS (Apache)

HMS (Havoc) (utiliza el teclado numérico)

Ctrl 4 6 8 2	Panorámica de imagen única desde la cabina
↶ 4 6 8 2	Panorámica de imagen variable desde la cabina
Alt 4 6 8 2	Panorámica desde la cabina virtual
Intro	Fijar/no fijar objetivo
Ctrl Intro	Fijar vista virtual del objetivo
0	Elegir objetivo siguiente
↶ 0	Elegir objetivo previo
Ctrl Supr	Apagar

TECLAS DE LA CABINA

M	Acuse de recibo de la alarma
W	Elegir siguiente punto de trayectoria (waypoint)
↶ W	Elegir punto previo de trayectoria (waypoint)
Y	Limpiaparabrisas
Alt Y	Limpiaparabrisas intermitente
K	Elegir siguiente color del IHADSS (Apache) / HUD (Havoc)
↶ K	Elegir color previo del IHADSS (Apache) / HUD (Havoc)
Alt K	Cambiar tamaño del HUD (Havoc)
■	Enciende/apaga visión nocturna PNVs (Apache) / NVG (Havoc)
Ctrl F	Enciende el extintor

TECLAS DE LOS MFD (Apache)

`	Elegir siguiente pantalla en el MFD izquierdo
↶ `	Elegir pantalla previa en el MFD izquierdo
Ctrl `	Encender/apagar MFD izquierdo
+	Elegir siguiente pantalla en el MFD derecho
↶ +	Elegir pantalla previa en el MFD derecho
Ctrl +	Encender/apagar MFD derecho

Atajos de teclado a las pantallas MFD

Ctrl 1 a 8	Elegir pantalla para el MFD izquierdo
Alt 1 a 8	Elegir pantalla para el MFD derecho
1	Radar terrestre
2	Radar aéreo
3	TADS

4	TSD
5	ASE
6	Armamento
7	Sistemas
8	Motor
E	Aumentar alcance del TSD y el ASE
⇧ E	Disminuir alcance del TSD y el ASE
D	Elegir siguiente nivel de definición del TSD
⇧ D	Elegir anterior nivel de definición del TSD
Ctrl A	Encender/apagar auto-paginación del ASE

→	Mostrar menú de mensajes
Ctrl →	Repetir mensaje
1 a 0	Elegir mensaje

Vistas principales desde la cabina

F1	Vista hacia delante
Ctrl F1	Encender/apagar gráficos de la cabina
⇧ F1	Resolución de la cabina por defecto (640x480)
F2	Vista de los instrumentos
Ctrl F2	Pantallas sobrepuestas on/off
F3	MFD izquierdo (Apache), TV (Havoc)
Ctrl F3	Disminuir resolución de la pantalla
F4	MFD derecho (Apache), HUD grande (Havoc)
Ctrl F4	Aumentar resolución de la pantalla

Panorámica de las vistas

Ctrl ⇐ → ⇧ ⇩	Panorámica de imagen única desde la cabina
⇧ ⇐ → ⇧ ⇩	Panorámica de imagen variable desde la cabina
Alt ⇐ → ⇧ ⇩	Panorámica desde la cabina virtual

Seleccionar objeto a visualizar

F5	Ver aparato del jugador
⇧ F5	Ver objetivo del jugador
Alt F5	Enciende/apaga pantalla del IHADSS o HUS en cámara de persecución
F6	Ver siguiente fuerza (aire/tierra/mar)
⇧ F6	Ver fuerza previa
Ctrl F6	Cambiar de lado
F7	Ver objeto siguiente en la fuerza
⇧ F7	Ver objeto previo en la fuerza

Ctrl F7	Ver objeto más cercano en la fuerza
Alt F7	Encender/apagar texto del objeto

Elegir cámara

F9	Cámara de persecución
⇧ F9	Restablecer posición de la cámara de persecución
Alt F9	Fijar/no fijar cámara de persecución
F10	Cámara libre
⇧ F10	Soltar cámara
F11	Cámara auto-acción
⇧ F10	Cámara cinemática

Panorámicas y zoom de la cámara

,	Alejar zoom
.	Acercar zoom
Alt ⇐ → ⇧ ⇩	Panorámica

SIMBOLOS DE RADAR

Categorías de objetivos	LOS	No LOS
Vehículo con ruedas	●	○
Vehículo sobre orugas	■	■
Unidad de defensa aérea	▲	△
Aeronave	◆	◇
Helicóptero	✕	✕
Barco	▼	▽
Estructura	■	□

ACRÓNIMOS

AAA	Artillería antiaérea (Anti-Aircraft Artilley)	IHADSS	Sistema de visualización de pantalla integrado en casco (Integrated Helmet And Display Sighting System)
AGM	Misil aire-tierra (Air to Ground Missile)	IR	Infrarrojos (Infre-red)
AP	Perforante (Armour Piercing)	LLTV	TV de bajo nivel de iluminación (Low Light Level TV)
APC	Vehículo blindado de tropas (Armoured Personnel Carrier)	LOAL	Fijación de objetivo tras el lanzamiento (Lock On After Launch)
APU	Unidad de potencia auxiliar (Auxiliary Power Unit)	LOBL	Fijación de objetivo antes del lanzamiento (Lock on Before Launch)
ASE	Equipo de vuelo de supervivencia (Air Survivability Equipment)	LOS	Ángulo de visión o línea de visión (Line Of Sight)
ATGM	Misil anti-carro teledirigido (Anti-Tank Guided Missile)	LZ	Zona de aterrizaje (Landing Zone)
CAP	Patrulla aérea de combate (Combat Air Patrol)	MBT	Carro de combate (Main Battle Tank)
CAS	Apoyo aéreo cercano (Close Air Support)	MFD	Pantalla multifuncional (Multi-Function Display)
CP/G	Copiloto/artillero (Co-Pilot/Gunner)	MPSM	Sub-municiones multipropósito (Multi-Purpose Sub-Munitions)
DTV	TV diurna (Daylight TV)	MRLS	Sistema múltiple de lanzamiento de cohetes (Multiple Rocket Launch System)
DVO	Óptica de visión directa (Direct View Optics)	NOE	Informe terrestre (Nap Of the Earth)
ECM	Contra medidas electrónicas (Electronic Countermeasures)	NVG	Gafas de visión nocturna (Night Vision Goggles)
EO	Electro-óptica (Electro-Optical)	PNVS	Sensor de visión nocturna del piloto (Pilot Night Vision Sensor)
FAC	Controlador aéreo avanzado (Forward Air Controller)	RWR	Receptor de aviso radárico (Radar Warning Receiver)
FARP	Punto de armamento y repostaje avanzado (Forward Arming and Refuelling Point)	SAM	Misil tierra-aire (Surface to Air Missile)
FFAR	Cohete aéreo de aletas plegables (Folding Fin Aerial Rocket)	SEAD	Supresión de defensas aéreas enemigas (Suppression of Enemy Air Defences)
FLIR	Sensores de observación por infrarrojos (Forward Looking Infra-Red)	TADS	Sistema de adquisición y designación del objetivo (Target Adquisition and Designation System)
HE	Alto explosivo (High Explosive)	TOW	Lanzamiento por tubo, de seguimiento óptico, dirigidos por cable (Tube-Launched, Optically Tracked, Wire-Guided)
HEAT	Munición anti-carro de carga hueca (High Explosive Anti-Tank)	TSD	Pantalla de situación táctica (Tactical Situation Display)
HEDP	Alto explosivo polivalente (High Explosive Dual Purpose)	TWD	Pantalla de alarma de amenazas (Threat Warning Display)
HMS	Visor integrado en casco (Helmet Mounted Sight)	VSI	Indicador de velocidad ascensional (Vertical Speed Indicator)
HSI	Indicador de situación horizontal (Horizontal Situation Indicator)		
HUD	Presentador frontal de datos (Head Up Display)		
IFV	Vehículo de combate de infantería (Infantry Fighting Vehicle)		